

《网络空间安全综合基础》考试大纲及推荐书目

一、考试要求

《网络空间安全综合基础》专业课涵盖《密码学》、《程序设计基础（C）》两部分内容。

1. 了解《密码学》和《程序设计基础（C）》的基础理论和基本概念
2. 掌握《密码学》和《程序设计基础（C）》的重点算法
3. 熟练运用《密码学》和《程序设计基础（C）》的重点算法解决具体问题。

二、考试题型

满分 150 分，题型有简答题、综合分析题。

三、考试大纲内容

第一部分：《密码学》课程

第一章 绪论

1. 密码体制及其分类；

第二章 古典密码体制及其破译

1. 代替密码；
2. 移位密码。

第三章 序列密码与移位寄存器

1. 序列密码概念及其密钥序列的简单要求；
2. 线性反馈移位寄存器、m-序列及其特性；
3. 线性反馈移位寄存器的代数理论与本原多项式；
4. 线性反馈移位寄存器的综合；
5. 对偶移位寄存器概念；
6. 典型密钥序列发生器——非线性组合。

第四章 分组密码

1. 分组密码概论；
2. 数据加密标准（DES）；
3. 高级加密标准（AES）；
4. SM4 国家商用密码算法；
5. 分组密码的应用模式介绍。

第五章 公钥密码

1. 公钥密码的基本思想与典型应用（数字信封与数字签名）；
2. 基于大整数分解的 RSA 体制及其安全性要求；
3. 基于离散对数的 ElGamal 体制及其安全性要求；
4. 椭圆曲线密码（ECC）体制；
5. SM2、SM9 国家商用密码算法

第六章 其它现代密码技术

1. 密码杂凑函数，MD5、SHA-1、SHA-3、国密 SM3 等密码杂凑函数；
2. 数字签名的一般原理、实现方法及其安全性要点，ElGamal、DSS 等数字签名方案；
3. 密钥的层次设置及各环节安全控制方法，Diffie-Hellman 密钥交换协议，Shamir、Simmons 等秘密共享门限方案；

第二部分：《程序设计基础（C）》课程

第一章 程序设计和 C 语言

1. 什么是计算机程序
2. 什么是计算机语言
3. C 语言的发展及特点
4. C 语言的程序结构

5.运行 C 语言的步骤与方法

第二章 C 语言数据类型和表达式

1.什么是算法

2.算法的特性

3.怎样表示一个算法。

掌握以下算法表示方法：

(1) 用自然语言表示算法

(2) 用流程图表示算法

(3) 用 N-S 流程图表示算法

(4) 用伪代码表示算法

(5) 用计算机语言表示算法

第三章 C 语言数据类型和表达式

1. 熟悉 C 语言的数据类型，掌握常量和变量的表示方法。
2. 掌握变量的赋值方法。
3. 熟悉 C 语言的各种运算符。
4. 掌握 C 语言的算数表达式、赋值表达式、关系表达式、逻辑表达式。
5. 掌握混合运算的优先级和结合性，能正确计算混合表达式的结果。
6. 能根据要求将数学表达式、自然语言描述的功能翻译成 C 语言的表达式。

第四章 简单的 C 程序设计——顺序结构

1. 熟悉 C 语句的特点，掌握赋值语句的使用。
2. 掌握格式输入函数 `scanf` 与格式输出 `printf` 函数的使用方法。
3. 掌握字符输入函数 `getchar` 与格式输出 `putchar` 函数的使用方法。

第五章 分支结构

1. 掌握 if 语句的三种表达形式。
2. 掌握 if 语句的嵌套用法。
3. 熟悉条件表达式的用法。
4. 掌握 switch-case 语句的特点和用法。
5. 能阅读分支结构为主体的 C 程序并分析其功能，能跟踪变量值的变化并得出输出结果。
6. 会综合使用分支语句编程解决典型的实际应用问题。

第六章 循环结构

1. 掌握 for 语句的使用方法。
2. 掌握 while 语句的使用方法。
3. 掌握 do-while 语句的使用方法。
4. 循环的嵌套。
5. 能阅读循环结构为主体的 C 程序并分析其功能，能跟踪变量值的变化并得出输出结果。
6. 会综合使用循环语句编程解决实际问题。

第七章 数组

1. 掌握一维、二维数组的定义、初始化和引用方法。
2. 掌握字符数组的定义、初始化和引用方法。
3. 能阅读与数组类型数据相关的 C 程序并分析其功能，能跟踪变量值的变化并得出输出结果。
4. 会使用数组有关的编程技巧解决典型的实际应用问题。

第八章 函数

1. 熟悉函数定义的一般形式，熟悉函数的参数和函数的值类型。

2. 熟悉函数的形式参数和实际参数的用法。
3. 掌握函数的各种调用方法，能跟踪函数参数的传递过程。
4. 掌握局部变量和全局变量的使用方法。
5. 熟悉和掌握变量的存储类型。
6. 能阅读与函数定义和调用有关的 C 程序并分析其功能，能跟踪函数值、变量值的变化并得出输出结果。
7. 根据要求定义函数和调用函数，解决实际应用问题。

第九章 指针

1. 熟悉指针的基本概念，掌握指针变量的定义、引用方法。
2. 掌握数组指针和指向数组的指针变量定义和引用方法。
3. 掌握字符串指针和指向字符串的指针变量定义、引用方法。
4. 能阅读与指针类型数据有关的 C 程序并分析其功能。

四、推荐书目

1. 李子臣：《密码学-基础理论与应用》，电子工业出版社，2019 年。
2. 谭浩强：《C 程序设计（第四版）》，清华大学出版社，2020 年。